**О приеме наличных денежных средств организациями и индивидуальными предпринимателями на торговых местах на рынках**

Инспекция Министерства по налогам и сборам Республики Беларусь по Могилевскому району сообщает, что в настоящее время организации, в том числе крестьянские (фермерские) хозяйства, и индивидуальные предприниматели (далее-ИП) при осуществлении розничной торговли как продовольственными, так и непродовольственными товарами на торговых местах на рынках вправе осуществлять прием наличных денежных средств без использования кассового оборудования и платежных терминалов.

Данная норма установлена подпунктом 35.4 пункта 35 Положения об использовании кассового и иного оборудования при приеме средств платежа, утвержденного постановлением Совета Министров Республики Беларусь, Национального банка Республики Беларусь от 6 июля 2011 г. N 924/16 (далее - Положение).

**Справочно.** Согласно подпункту 35.4 пункта 35 Положения юридические лица и индивидуальные предприниматели вправе принимать наличные денежные средства без применения кассового оборудования и (или) платежных терминалов при осуществлении розничной торговли на торговых местах на рынках (за исключением продажи запасных частей к автомобилям) и ярмарках.

Вместе с тем при торговле непродовольственными товарами следует учитывать норму пункта 37 Положения.

С 10 апреля 2021 г. вступило в силу постановление Совета Министров Республики Беларусь, Национального банка Республики Беларусь от 7 апреля 2021 г. N 203/4 "Об изменении постановления Совета Министров Республики Беларусь и Национального банка Республики Беларусь от 6 июля 2011 г. N 924/16" (далее - постановление N 230/4), которым **внесены изменения в подпункт 35.4 пункта 35 Положения.**

С учетом внесенных изменений, **организациям и ИП с 10 октября 2021 г. при торговле непродовольственными товарами на ярмарках и торговых местах на рынках** и приеме наличных денежных средств необходимо будет **использовать кассовое оборудование** (абзац 32 подпункта 1.3 пункта 1, пункт 5 постановления N 203/4).